# Guion

Primera Generación

Los primeros ordenadores estaban basados en electrónica de válvulas, se programaban en un lenguaje de bajo nivel, llamado lenguaje máquina, y este utilizaba instrucciones dadas en binario.

En 1946 se construyó el primer ordenador digital electrónico de la historia, el ENIAC, este ordenador no fue un modelo de producción sino uno experimental. Tenía 18.000 tubos de vacío, ocupaba un sótano entero y consumía mucha electricidad. Era capaz de efectuar 5.000 sumas por segundo

En 1949 se creó el EDVAC, también fue un prototipo, pero ya utilizaba algunas ideas de los ordenadores actuales

En 1951 nació UNIVAC 1, primer computador comercial

Para acabar con la Primera Generación tenemos el Zuse Z22, el primer ordenador de Konrad Zuse que utilizaba también los tubos de vacío

Segunda Generación

El salto a la segunda generación lo marca el salto de tubos de vació por transistores haciendo los ordenadores mucho más pequeños y menos exigentes energéticamente.

En esta generación se pasa de programar en lenguaje maquina a lenguajes de alto nivel o lenguajes de programación.

Empiezan a aparecer discos magnéticos. IBM, vendía su primer sistema de disco magnético por un valor de 10.000 dólares el megabyte

En 1959 IBM creo el IBM 1401, basado en transistores, Que fue el ordenador más exitoso hasta la fecha con un total de 12.000 ventas.

Tercera Generación

Comienzan a usarse circuitos integrados, lo cual abarato mucho los costos y aumento la capacidad de procesamiento.

Esta generación nació junto con las pastillas de cilicio que permitían miniaturizar más los componentes.

Se empezaron a juntar varios transistores diminutos y demás componentes en un solo chip.

En 1964 se creó el primer conjunto, llamado serie, de máquinas construidas con circuitos integrados.

En esta generación, consistió en reducir tamaño y coste energético.

Cuarta Generación

En esta generación apareció el microprocesador, que almacenaba todos los componentes esenciales de una máquina en un pequeño circuito integrado.

Es cuando empiezan a aparecer computadoras personales (PC). Permitiendo la creación en masa de ordenadores para usuarios domésticos, ya que no ocupaban tanto espacio como los industriales, y permitían realizar tareas de la vida cotidiana más rápidamente.

Aparece el chip y se reemplaza la memoria principal por chips que la operan.

Aitor, Ekaitz y Daniel